**Правила игры «Морской бой»**

*Подготовка к игре:*

Играют человек и компьютер, у каждого из которых два поля: на одном расставляются свои корабли, на другом «ведётся огонь» по кораблям противника.

Поле представляет собой квадрат 10×10 клеток, подписанных буквами от

А до К («Ё» и «Й» пропускают) по горизонтали и цифрами от 1 до 10 по вертикали.

*Расстановка кораблей:*

У каждого игрока есть флот, состоящий из 10 кораблей:

* 1 крейсер – «четырёхпалубный» имеет размер 4 клетки;
* 2 линкора - «трёхпалубный» имеет размер 3 клетки;
* 3 эсминца - «двухпалубный» имеет размер 2 клетки;
* 4 катера - «однопалубный» имеет размер 1 клетка.

Все корабли должны быть прямыми, не допускается изогнутых и «диагональных» расстановок. Корабли располагаются на игровом поле таким образом, чтобы между ними всегда был зазор в одну клетку, то есть они не должны касаться друг друга ни бортами, ни углами.

*Цель игры*: уничтожить все корабли соперника.

*Ход игры:*

Когда корабли расставлены, игроки начинают ходить по очереди. При игре с компьютером, первый ход всегда делает человек.

Игрок, делающий ход, указывает координаты клетки, в которую совершает «выстрел» (например, «А5», «К8» и т.д.).

* Если выстрел приходится не по цели, т.е. ударом не удается поразить противника, то на экран выводится сообщение «мимо», и указанная координата на поле помечается точкой. Ход передаётся сопернику.
* Если удалось поразить цель, и удар пришелся на многопалубное судно (более одной клетки), то выводится сообщение «ранил», и указанная координата на поле помечается крестиком. Игрок, производивший атаку, делает ещё один ход.
* Если поражение пришлось на однопалубный корабль или на последнюю клетку уже частично поражённого многопалубного корабля, выводится сообщение «убил», и указанная координата на поле помечается крестиком. Игрок, производивший атаку, делает ещё один ход.

Игра ведётся до полной победы одного из игроков, то есть пока не будут потоплены все корабли противника.

*Завершение игры:*

Определяется победивший игрок, и на экран выводится соответствующее сообщение.